**Sprawozdanie indywidualne**

**Szymon Kupiecki**

**kupieckiszymon@gmail.com**

W projekcie przyjąłem rolę dewelopera. Do moich zadań należała praca nad kodem samej gry zaczynając od stworzenia wczesnego prototypu a dalej dostosowywania kodu do tworzonych przez resztę zespołu funkcjonalności.

**Pierwszy sprint:**

W trakcie pierwszego sprintu do moich zadań należało opracowanie wczesnego prototypu gry wykorzystującego bibliotekę tkinter oraz jego objaśnienie i prezentacja reszcie zespołu. W dalszej części ulepszałem kod aby spełnił założenia prototypu co wymagało stworzenia menu głównego oraz korzystania z zewnętrznych plików przechowujących zagadki. Stworzyłem także tymczasowe rozwiązanie problemu zapisywania macierzy korzystające z biblioteki numpy.

Czas potrzebny na wykonanie powyższych zadań szacuję na 16 godzin.

**Drugi sprint:**

Podczas drugiego sprintu pracowałem nad integracją programu z przygotowaną przez część zespołu klasą korzystającą z biblioteki pickle oraz przygotowaniem wczesnej wersji menu opcji, która miała za zadanie ułatwienia planowania prac.

Czas potrzebny na wykonanie powyższych zadań szacuję na 6 godzin.

**Trzeci sprint:**

W trakcie trzeciego sprintu dodałem ostateczną wersję menu opcji, które umożliwia zmianę tła oraz resetowanie postępów. Stworzyłem także ostateczną aplikację, którą włącza się poprzez dwukrotne naciśnięcie lpm bez konieczności korzystania z wcześniej dołączonego do pliku interpretera. Stworzyłem także część dokumentacji odnoszącą się do mojej osoby.

Czas potrzebny na wykonanie zadań programistycznych szacuję na 6 godzin a stworzenie dokumentacji zajęło mi około godzinę.

**Łączna liczba commitów:** 52

**Standupy**: Uczestniczyłem we wszystkich cotygodniowych spotkaniach

Projektowych, które razem trwały około 9 godzin.

**Łączny czas trwania pracy nad projektem wraz z spotkaniami**: 38

**Podsumowanie**

Na początku projektu miałem bardzo małe doświadczenie w programowaniu obiektowym, szczególnie w Pythonie jednak w trakcie trwania projektu dużo się nauczyłem. Oceniam swój wkład w projekt jako istotny. Biorąc pod uwagę liczbę godzin spędzonych nad projektem oraz udział stworzonego przeze mnie kodu w finalnym projekcie, szacuję swój udział w projekcie na 40%.